Kế hoạch thực hiện đồ án visual progaming

* Xác định người dùng. Giải quyết yêu cầu. đặc tả tính năng.
* Tạo database.
* Thiết kế giao diện.
* Tester
* Hoàn thiện.

1, Tạo database.

* Thiết kế database (đối tượng, thuộc tính, mô hình quan hệ)
* Tạo database.
* Tìm hiểu cách ứng dụng có thể lấy data từ database (qua internet – do ứng dụng do nhiều người sử dụng)
* tìm hiểu cách database hay ứng dụng phân quyền cho từng user.
* Tìm kiếm data cho phần mềm cho
  + Sp trong kho(kèm hình ảnh).
  + Nhà cung cấp.
  + Khách hàng đăng kí thành viên.

2, thiết kế giao diện.

* Dùng các phần mềm đồ họa để thiết kế giao diện ứng dụng.

\*\* addition, cách sử dụng github.